



Università di Bergamo
Facoltà di Ingegneria

Intelligenza Artificiale

Paolo Salvaneschi

A9_1 V1.9

Trattamento dell'Incertezza

Il contenuto del documento è liberamente utilizzabile dagli studenti, per studio personale e per supporto a lezioni universitarie.

Ogni altro uso è riservato, e deve essere preventivamente autorizzato dall' autore.

Sono graditi commenti o suggerimenti per il miglioramento del materiale

Nota: è utilizzato in parte il materiale didattico associato al testo di Stuart J. Russell, Peter Norvig

INDICE

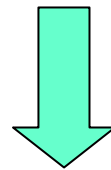
- Incertezza
- Probabilità
- Assiomi della probabilità
- Inferenza probabilistica per enumerazione
- Indipendenza
- Regola di Bayes
- Utilizzo della regola di Bayes

Incertezza

- Azione per un agente logico: condurre un passeggero all'aeroporto in tempo per prendere un volo
- Piano: partenza 90 minuti prima del volo, velocità di guida normale
- Problemi:
 - Osservabilità parziale (stato della strada, piani degli altri guidatori,...)
 - Eventi inaspettati (si buca una gomma,...)
 - Sensori affetti da rumore (stato del traffico via radio)
 - Immensa complessità del modello di predizione del traffico
- Cfr: Situation Calculus - the Qualification Problem

Incertezza

- Piano: partenza 90 minuti prima del volo, velocità di guida normale
- Il piano mi porterà in tempo se non ci sono incidenti sul percorso, se non buco una gomma, se.....
- Un agente puramente logico non è in grado di generare un piano che garantisca il successo.



- Trattare la conoscenza incerta
- Trattare piani diversi che hanno vantaggi e svantaggi (es. partire prima e aspettare a lungo in aeroporto)

Incertezza

- Conoscenza incerta e logica

Verso
diagnostico

$$\forall p \text{ Symptom } (p, \text{Toothache}) \Rightarrow \text{Disease } (p, \text{Cavity})$$

La regola è scorretta. I mal di denti non implica necessariamente la carie

$$\begin{aligned} \forall p \text{ Symptom } (p, \text{Toothache}) \Rightarrow \text{Disease } (p, \text{Cavity}) \quad \checkmark \\ \text{Disease } (p, \text{Abscess}) \quad \checkmark \end{aligned}$$

.....

Quanto è grande la lista delle cause?

Verso
causale

$$\forall p \text{ Disease } (p, \text{Cavity}) \Rightarrow \text{Symptom } (p, \text{Toothache})$$

Cambiamo direzione. Passiamo da una regola diagnostica ad una regola causale. Anche questa non è corretta.

Es. ci sono carie che non causano mal di denti

Incertezza

- Conoscenza incerta e logica
- Usare FOL per questo problema di diagnosi fallisce:
 - Costo di costruzione di una lista completa di antecedenti e conseguenti
 - Conoscenza teorica incompleta
 - Conoscenza pratica incompleta (non si hanno tutte le possibili misure)
- Un agente dispone al meglio di un grado di credenza a proposito di una affermazione

Incertezza

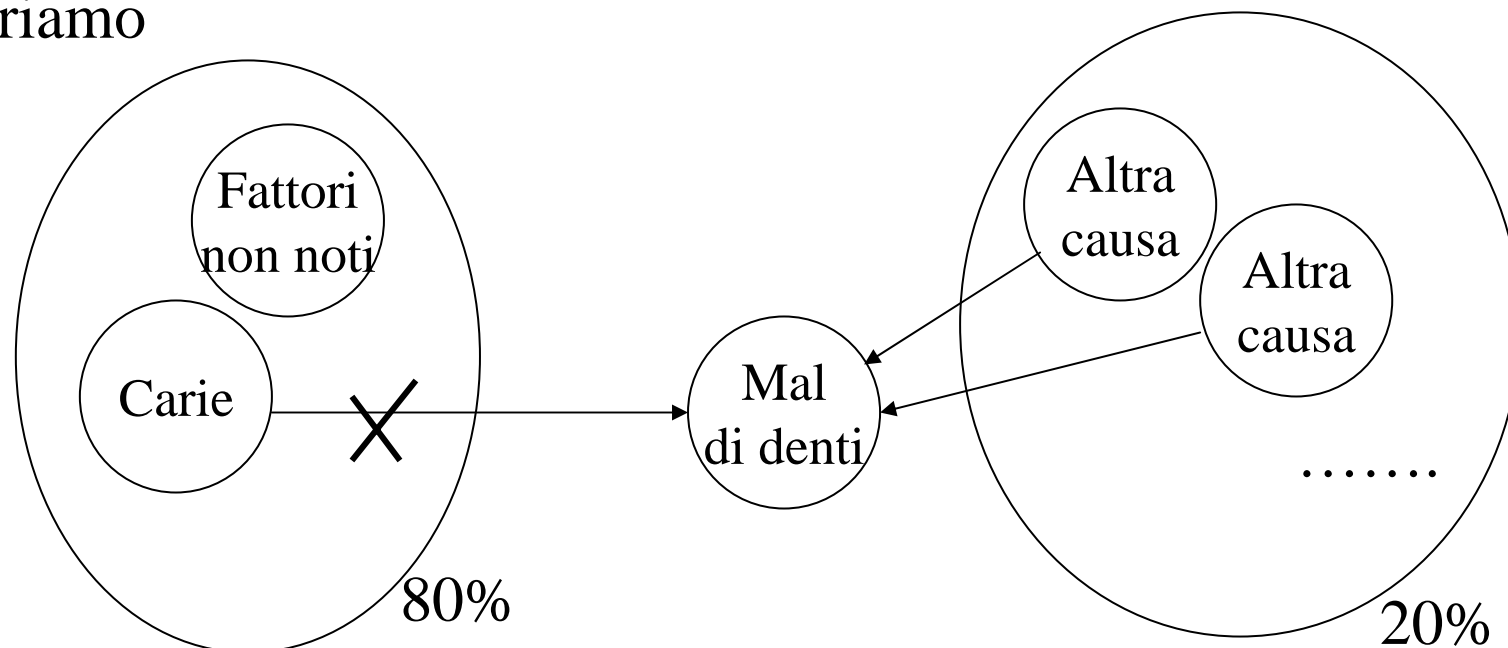
- Modo per riassumere gli effetti di mancanza di conoscenza: Probabilità

Con una probabilità dell'80% il paziente ha una carie se ha mal di denti

- L'80% riassume tutti i fattori richiesti affinché una carie causi il mal di denti e il caso in cui ci sia mal di denti e carie e i due fenomeni siano sconnessi.
- Il 20% riassume tutte le altre possibili cause di mal di denti che ignoriamo
- Conoscenza derivata ad es. da dati statistici

Incertezza

- L'80% riassume tutti i fattori richiesti affinché una carie causi il mal di denti e il caso in cui ci sia mal di denti e carie e i due fenomeni siano sconnessi.
- Il 20% riassume tutte le altre possibili cause di mal di denti che ignoriamo



Nota: differenza con FOL; closed world assumption

Incertezza

- La probabilità rappresenta un grado di credenza che l'agente ha rispetto a un fatto
 - Il fatto in sé resta vero o falso. L'ontologia non cambia.
 - Probabilità: gradi di credenza
 - Fuzzy logic: gradi di verità dei fatti

Incertezza

- Il grado di credenza dipende dalle evidenze (percezioni) raccolte dall'agente
 - Il grado di credenza su un fatto può cambiare se nuovi fatti (evidenze) sono aggiunti alla base di conoscenza (N.B. il valore di verità del fatto non cambia)
 - Probabilità a priori (non condizionata). Evidenza prima di avere percezioni
 - Probabilità a posteriori (condizionata). Evidenza dopo percezioni

Nota: monotonicità ?

Incertezza

- “Trattare piani diversi che hanno vantaggi e svantaggi (es. partire prima e aspettare a lungo in aeroporto)”

- Possibili credenze:

Date certe condizioni

$$P(A_{25} \text{ gets me there on time} \mid \dots) = 0.04$$

$$P(A_{90} \text{ gets me there on time} \mid \dots) = 0.70$$

$$P(A_{120} \text{ gets me there on time} \mid \dots) = 0.95$$

$$P(A_{1440} \text{ gets me there on time} \mid \dots) = 0.9999$$

- Quale azione scegliere?

Dipende dalle preferenze dell'agente (es. rischiare di perdere l'aereo vs aspettare a lungo)

- Utility theory utilizzata per rappresentare e ragionare sulle preferenze
- Decision theory = probability theory + utility theory

- Linguaggio formale per rappresentare e ragionare con la conoscenza incerta:
- Applicazione della probabilità alla logica delle proposizioni
- Distinzione tra probabilità a priori e condizionata (a posteriori)
- Sintassi:.....

- Proposizioni
- Elemento di base: variabile random
- Come simbolo proposizionale in PL
 - Es. *Cavity* (maiuscolo) (*)
 - Semantica come in PL: mondi possibili definiti assegnando valori a variabili random

(*) *Cavity* variabile random (maiuscolo)

a variabile random non nota (minuscolo) es $P(a) = 1 - P(\neg a)$

cavity abbreviazione di *Cavity = true*

Probabilità

- Le proposizioni elementari sono costruite mediante assegnamenti di valori a variabili random

Cavity = false

Weather = rainy

- Le proposizioni complesse sono formate da proposizioni elementari e connettivi logici standard

Cavity = true \wedge Toothache = false

cavity \wedge \neg toothache

- Eventi atomici (o campioni)
- Evento atomico: una specificazione completa dello stato del mondo relativamente al quale l'agente ha conoscenza incerta
- Es. Il mondo consiste solo di due variabili booleane *Cavity* e *Toothache*

Ci sono 4 distinti eventi atomici:

$$Cavity = false \wedge Toothache = false$$

$$Cavity = false \wedge Toothache = true$$

$$Cavity = true \wedge Toothache = false$$

$$Cavity = true \wedge Toothache = true$$

- Gli eventi Atomici sono esaustivi e mutuamente esclusivi

Probabilità

- Probabilità a priori
- $P(a)$ Probabilità a priori di una proposizione a
 $P(Cavity = true) = 0.1$ $P(cavity) = 0.1$
usata prima dell'arrivo di ogni (nuova) evidenza
(grado di credenza in assenza di ogni altra informazione)
- $P(a)$ Le probabilità di tutti i possibili valori di una variabile random a

$$P(Weather) = \langle 0.72, 0.1, 0.08, 0.1 \rangle$$

Vettore di valori.

Sostituisce le equazioni:

$$P(Weather=sunny) = 0.72$$

$$P(Weather=rainy) = 0.1$$

.....

Distribuzione di probabilità a priori della variabile casuale *Weather*
(normalizzata; somma 1)

Probabilità

- $P(a, b)$ Joint probability distribution per l'insieme delle variabili random a e b
 - Denota la probabilità di tutte le combinazioni di valori delle variabili random
- $P(\textit{Weather}, \textit{Cavity})$ matrice di 4×2 valori

<i>Weather =</i>	<i>sunny</i>	<i>rainy</i>	<i>cloudy</i>	<i>snow</i>
<i>Cavity = true</i>	0.144	0.02	0.016	0.02
<i>Cavity = false</i>	0.576	0.08	0.064	0.08

- Full Joint probability distribution
 - Joint probability distribution per tutte le variabili che sono usate per descrivere il mondo
 - Specifica la probabilità di ogni evento atomico
 - Completa specificazione dell'incertezza sul mondo in questione.
 - Ogni query probabilistica può essere risposta a partire da essa.(vedi più avanti “inferenza per enumerazione”)

Probabilità

- Tutto ciò per variabili discrete
- Per variabili continue: Funzioni di densità di probabilità

- Probabilità condizionate (a posteriori)
- $P(a | b)$ La probabilità di a , stante che tutto ciò che conosco è b
 $P(\text{cavity} | \text{toothache}) = 0.8$
l'unico sintomo noto del paziente è il mal di denti
- La probabilità a priori può essere definita come un caso particolare di probabilità condizionata (senza evidenze)
 $P(\text{cavity} |)$

- La probabilità condizionata può essere definita nei termini di probabilità incondizionate

$$P(a \mid b) = \frac{P(a \wedge b)}{P(b)} \quad \text{if } P(b) > 0$$

o equivalentemente

$$P(a \wedge b) = P(a \mid b) P(b) \quad (\text{product rule})$$

$$P(a, b)$$

Oppure

$$P(a \wedge b) = P(b \mid a) P(a)$$

Probabilità

- Probabilità condizionate
- Notazione \mathbf{P} $\mathbf{P}(X | Y)$ (un vettore di valori)
Fornisce i valori di $P(X = x_i | Y = y_j)$ per ogni i e j

$$\mathbf{P}(\textit{Weather}, \textit{Cavity}) = \mathbf{P}(\textit{Weather} | \textit{Cavity}) \mathbf{P}(\textit{Cavity})$$

Notazione compatta che sostituisce 4 x 2 equazioni:

$$P(\textit{Weather}=\textit{sunny}, \textit{Cavity}=\textit{true}) = P(\textit{Weather}=\textit{sunny} | \textit{Cavity}=\textit{true}) P(\textit{Cavity}=\textit{true})$$

$$P(\textit{Weather}=\textit{rainy}, \textit{Cavity}=\textit{true}) = P(\textit{Weather}=\textit{rainy} | \textit{Cavity}=\textit{true}) P(\textit{Cavity}=\textit{true})$$

$$P(\textit{Weather}=\textit{cloudy}, \textit{Cavity}=\textit{true}) = P(\textit{Weather}=\textit{cloudy} | \textit{Cavity}=\textit{true}) P(\textit{Cavity}=\textit{true})$$

$$P(\textit{Weather}=\textit{snow}, \textit{Cavity}=\textit{true}) = P(\textit{Weather}=\textit{snow} | \textit{Cavity}=\textit{true}) P(\textit{Cavity}=\textit{true})$$

$$P(\textit{Weather}=\textit{sunny}, \textit{Cavity}=\textit{false}) = P(\textit{Weather}=\textit{sunny} | \textit{Cavity}=\textit{false}) P(\textit{Cavity}=\textit{false})$$

.....

- Chain rule
- derivata dall'applicazione ripetuta della product rule $P(a \wedge b) = P(b | a) P(a)$

$$\begin{aligned} P(X_1, \dots, X_n) &= P(X_n | X_1, \dots, X_{n-1}) P(X_1, \dots, X_{n-1}) \\ &= P(X_n | X_1, \dots, X_{n-1}) P(X_{n-1} | X_1, \dots, X_{n-2}) P(X_1, \dots, X_{n-2}) \\ &= \dots \\ &= \prod_i P(X_i | X_1, \dots, X_{i-1}) \end{aligned}$$

Probabilità

Esempio di utilizzo delle probabilità condizionate

$$P(\text{Batteria}=\text{scarica} \mid \text{Auto}=\text{non parte}) = 0.6$$

Conoscenza di tipo statistico

evidenza

Evidenza
ulteriore

Il grado di
credenza
cresce

$$P(\text{Batteria}=\text{scarica} \mid \text{Auto}=\text{non parte} \wedge \text{LasciatiFariAccesi}=\text{true}) = 0.9$$

Evidenza da racconto del proprietario

$$\begin{aligned} P(\text{Batteria}=\text{scarica} \mid \text{Auto}=\text{non parte} \wedge \text{LasciatiFariAccesi}=\text{true} \wedge \text{Fanale}=\text{rotto}) \\ = P(\text{Batteria}=\text{scarica} \mid \text{Auto}=\text{non parte} \wedge \text{LasciatiFariAccesi}=\text{true}) = 0.9 \end{aligned}$$

Evidenza da osservazione (irrilevante), si semplifica

$$P(\text{Batteria}=\text{scarica} \mid \text{Auto}=\text{non parte} \wedge \text{LasciatiFariAccesi}=\text{true} \wedge \text{MisuraBatteriaScarica}=\text{true}) = 1$$

Evidenza da misura dello stato di carica della batteria

Assiomi della Probabilità

- Semantica: (assiomi)
- Per ogni proposizione a e b :

$$0 \leq P(a) \leq 1$$

Tutte le probabilità sono tra 0 e 1

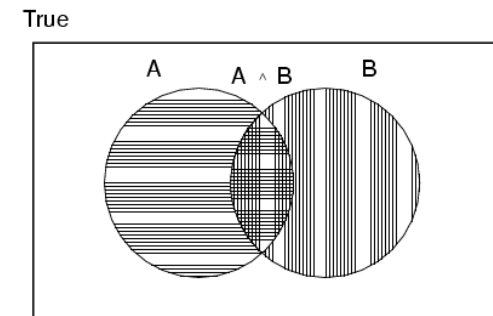
$$P(\text{true}) = 1 \quad P(\text{false}) = 0$$

Le proposizioni necessariamente vere (valide) hanno probabilità 1, quelle necessariamente false (non soddisfacibili) hanno probabilità 0

$$P(a \vee b) = P(a) + P(b) - P(a \wedge b)$$

Probabilità di proposizioni legate da operatori logici

Nota: solo per probabilità a priori. Le probabilità a posteriori sono state definite nei termini di probabilità a priori



Assiomi della Probabilità

- Dagli assiomi si costruisce il resto della teoria della probabilità
- In particolare si deriva:

La probabilità di una proposizione a è la somma delle probabilità di tutti $[e(a)]$ gli eventi atomici e_i in cui la proposizione è vera

$$P(a) = \sum_{e_i \in e(a)} P(e_i)$$

Data la full joint distribution, l'equazione fornisce un metodo per calcolare la probabilità di ogni proposizione

Inferenza probabilistica per enumerazione

- Inferenza probabilistica utilizzando la full joint distribution (inferenza per enumerazione).

Data una qualunque proposizione calcolare la probabilità a priori e a posteriori a partire dalle evidenze disponibili.

Probabilità di un evento atomico

	<i>toothache</i>		\neg <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>
<i>cavity</i>	.108	.012	.072	.008
\neg <i>cavity</i>	.016	.064	.144	.576

Base di conoscenza

Somma delle probabilità = 1

Full joint distribution per il mondo composto dalle variabili
Toothache, *Cavity*, *Catch*
(*Mal di denti*, *Carie*, *Il ferro del dentista entra nel dente*)

Inferenza probabilistica per enumerazione

- La probabilità di una proposizione si calcola identificando gli eventi atomici in cui la proposizione è vera e sommando le relative probabilità

	<i>toothache</i>		\neg <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>
<i>cavity</i>	.108	.012	.072	.008
\neg <i>cavity</i>	.016	.064	.144	.576

$$P(\textit{toothache}) = 0.108 + 0.012 + 0.016 + 0.064 = 0.2$$

	<i>toothache</i>		\neg <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>
<i>cavity</i>	.108	.012	.072	.008
\neg <i>cavity</i>	.016	.064	.144	.576

$$P(\textit{cavity} \vee \textit{toothache}) = .108 + .012 + .072 + .008 + .016 + .064 = 0.28$$

Inferenza probabilistica per enumerazione

- Si possono anche calcolare le probabilità condizionate (nei termini di probabilità incondizionate)

$$P(a | b) = \frac{P(a \wedge b)}{P(b)}$$

	<i>toothache</i>		\neg <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>
<i>cavity</i>	.108	.012	.072	.008
\neg <i>cavity</i>	.016	.064	.144	.576

$$P(\neg \text{cavity} | \text{toothache}) = \frac{P(\neg \text{cavity} \wedge \text{toothache})}{P(\text{toothache})}$$

$$= \frac{0.016 + 0.064}{0.108 + 0.012 + 0.016 + 0.064} = 0.4$$

Inferenza probabilistica per enumerazione

- Normalizzazione

	<i>toothache</i>		\neg <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>
<i>cavity</i>	.108	.012	.072	.008
\neg <i>cavity</i>	.016	.064	.144	.576

	<i>toothache</i>		\neg <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>
<i>cavity</i>	.108	.012	.072	.008
\neg <i>cavity</i>	.016	.064	.144	.576

$$P(\neg \textit{cavity} \mid \textit{toothache}) = \frac{P(\neg \textit{cavity} \wedge \textit{toothache})}{P(\textit{toothache})} = \frac{0.016 + 0.064}{0.108 + 0.012 + 0.016 + 0.064} = 0.4$$

$$P(\textit{cavity} \mid \textit{toothache}) = \frac{P(\textit{cavity} \wedge \textit{toothache})}{P(\textit{toothache})} = \frac{0.108 + 0.012}{0.108 + 0.012 + 0.016 + 0.064} = 0.6$$

Il denominatore non cambia. $\frac{1}{P(\textit{toothache})}$ Può essere visto come costante di normalizzazione per la distribuzione $P(\textit{Cavity} \mid \textit{toothache})$ (garantisce che la somma sia 1)

\uparrow \uparrow
 Variabile *Toothache*=true

Inferenza probabilistica per enumerazione

	<i>toothache</i>		\neg <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>
<i>cavity</i>	.108	.012	.072	.008
\neg <i>cavity</i>	.016	.064	.144	.576

La coppia delle due precedenti equazioni può essere scritta come:

$$\mathbf{P}(Cavity \mid toothache) = \alpha \mathbf{P}(Cavity, toothache)$$

Joint probability distribution di *Cavity e toothache*
Si calcola con

$$P(a) = \sum_{e_i \in e(a)} P(e_i)$$

variabile

$$= \alpha [\mathbf{P}(Cavity, toothache, catch) + \mathbf{P}(Cavity, toothache, \neg catch)]$$

$$= \alpha [\langle 0.108, 0.016 \rangle + \langle 0.012, 0.064 \rangle]$$

$$= \alpha \langle 0.12, 0.08 \rangle = \langle 0.6, 0.4 \rangle$$

$$\alpha = 1 / (0.108 + 0.012 + 0.016 + 0.064) = 1 / 0,2$$

Idea generale: calcolare la distribuzione della *query variable* fissando le *evidence variables* e sommando le probabilità delle *hidden variables*

Inferenza probabilistica per enumerazione

- Notazione:

	<i>toothache</i>		\neg <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>
<i>cavity</i>	.108	.012	.072	.008
\neg <i>cavity</i>	.016	.064	.144	.576

Y Hidden variables
rimanenti variabili non
osservate

$$P(\neg \text{cavity} \mid \text{toothache}) = \frac{P(\neg \text{cavity} \wedge \text{toothache})}{P(\text{toothache})} = \frac{0.016 + 0.064}{0.108 + 0.012 + 0.016 + 0.064} = 0.4$$

X The query variable

E Evidence variables
variabili osservate

Inferenza probabilistica per enumerazione

- Procedura di inferenza per rispondere a query probabilistiche per variabili discrete (query su singola variabile) (per enumerazione delle entries in una full joint distribution)
Come calcolare una probabilità condizionata
- **X** Query variable, **E** Evidence variables, **e** valori osservati per **E**, **Y** Hidden variables i cui valori sono **y**

Query: $\mathbf{P}(X | \mathbf{e})$

Distribuzione di probabilità di **X** condizionata da **e**

$$\mathbf{P}(X | \mathbf{e}) = \alpha \mathbf{P}(X, \mathbf{e}) = \alpha \sum_{\mathbf{y}} \mathbf{P}(X, \mathbf{e}, \mathbf{y})$$

$$\alpha = \frac{1}{\mathbf{P}(\mathbf{e})}$$

Somma su tutti i possibili valori **y** delle variabili non osservate

Inferenza probabilistica per enumerazione

- Problemi

- Tempo: complessità nel caso peggiore $O(d^n)$ dove d è la più grande arità delle n variabili
- Memoria: $O(d^n)$ per memorizzare la full joint distribution
- Trovare i numeri della full joint distribution.
Esperienza richiesta per stimare ogni elemento della tabella. Impraticabile su problemi realistici

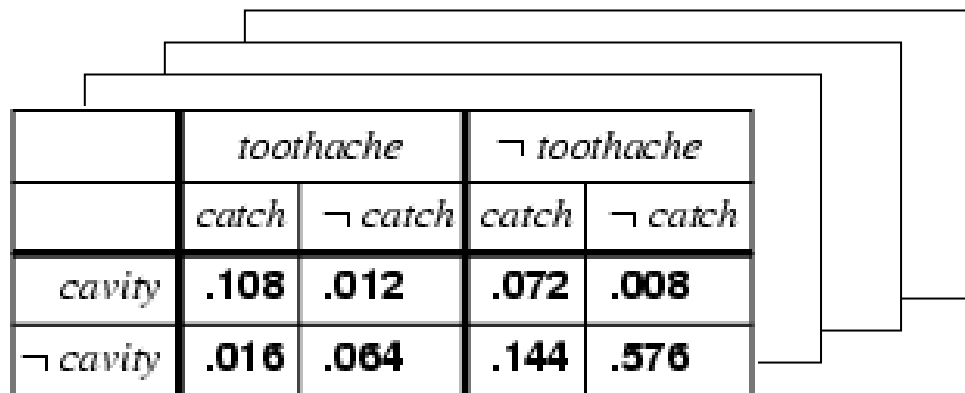
	<i>toothache</i>		\neg <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>
<i>cavity</i>	.108	.012	.072	.008
\neg <i>cavity</i>	.016	.064	.144	.576

Indipendenza

- Indipendenza assoluta
- Un modo per ridurre l'informazione necessaria per specificare la full joint distribution
- Introduciamo un'altra variabile

Weather $\langle \text{sunny}, \text{rainy}, \text{cloudy}, \text{snow} \rangle$

La tabella della full joint distribution ha 32 (8x4) elementi da definire



	<i>toothache</i>		\neg <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>
<i>cavity</i>	.108	.012	.072	.008
\neg <i>cavity</i>	.016	.064	.144	.576

Una tabella per ogni
valore della variabile
Weather

Indipendenza

- Si suppone che il tempo atmosferico non sia influenzato dai problemi dentali

$$P(\textit{Weather} = \textit{cloudy} \mid \textit{toothache}, \textit{catch}, \textit{cavity}) = P(\textit{Weather} = \textit{cloudy})$$

Indipendenza assoluta

- In generale a e b sono indipendenti iff

$$P(a|b) = P(a) \quad \text{or} \quad P(b|a) = P(b) \quad \text{or} \quad P(a|b) = \frac{P(a \wedge b)}{P(b)} = P(a)$$

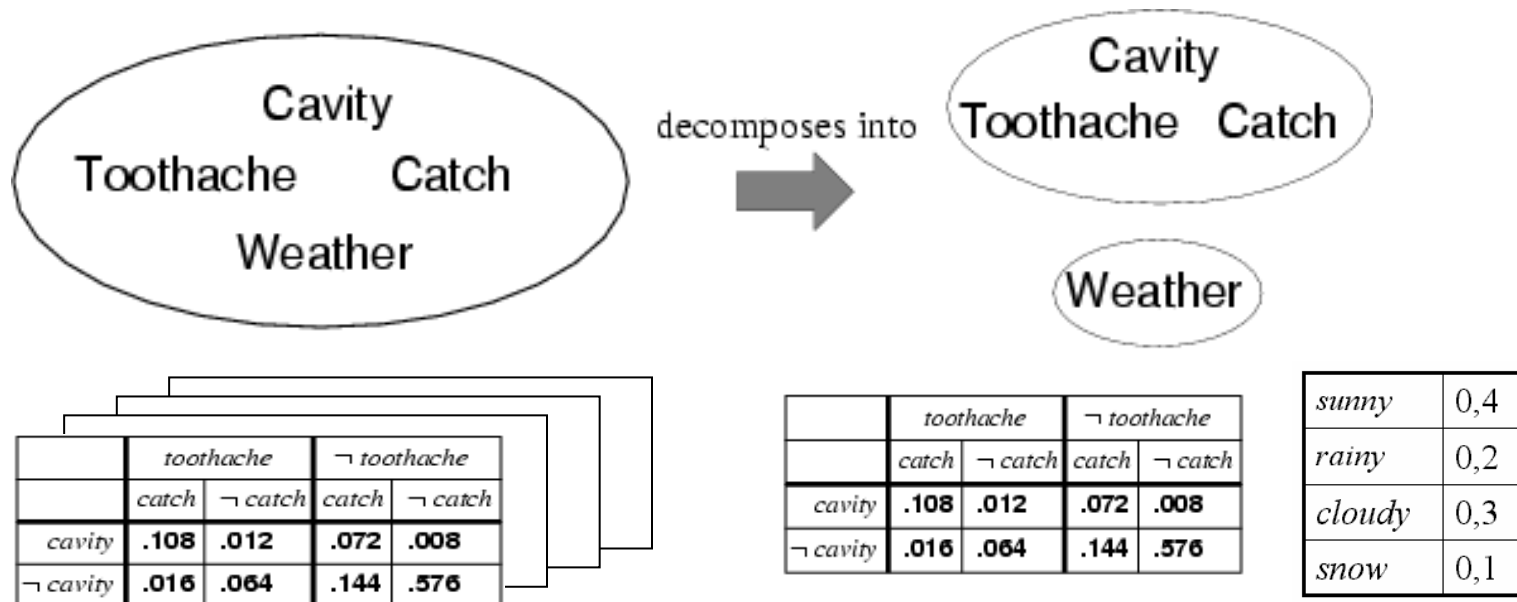
- In questo caso si può scrivere:

$$\mathbf{P}(\textit{Toothache}, \textit{Catch}, \textit{Cavity}, \textit{Weather}) = \\ \mathbf{P}(\textit{Toothache}, \textit{Catch}, \textit{Cavity}) \mathbf{P}(\textit{Weather})$$

$$\boxed{P(a \wedge b) = P(a) P(b)}$$

Ci si è ridotti da una tabella di 32 elementi a due tabelle, una di 8 elementi e l'altra di 4 elementi (12 elementi)

Indipendenza



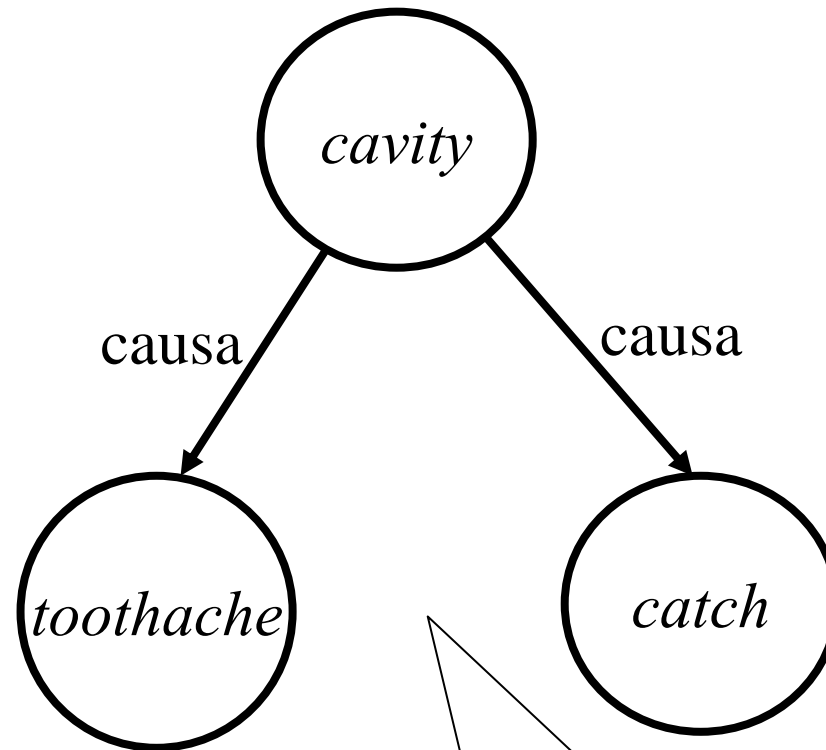
- L'indipendenza assoluta è basata su conoscenza del dominio
- E' rara
- Le singole tabelle possono essere comunque grandi

Indipendenza

- **Indipendenza condizionale**
- $\mathbf{P}(\textit{Toothache}, \textit{Cavity}, \textit{Catch})$ ha $2^3 - 1 = 7$ elementi indipendenti
- Se ho *cavity*, la probabilità di *catch* non dipende da *toothache*:
$$\mathbf{P}(\textit{catch} \mid \textit{toothache}, \textit{cavity}) = \mathbf{P}(\textit{catch} \mid \textit{cavity})$$
- Lo stesso vale se non ho *cavity*:
$$\mathbf{P}(\textit{catch} \mid \textit{toothache}, \neg \textit{cavity}) = \mathbf{P}(\textit{catch} \mid \neg \textit{cavity})$$
- *Catch* è condizionalmente indipendente da *Toothache*, data *Cavity*:
$$\mathbf{P}(\textit{Catch} \mid \textit{Toothache}, \textit{Cavity}) = \mathbf{P}(\textit{Catch} \mid \textit{Cavity})$$
- Equivalentemente
$$\mathbf{P}(\textit{Toothache} \mid \textit{Catch}, \textit{Cavity}) = \mathbf{P}(\textit{Toothache} \mid \textit{Cavity})$$

$$\mathbf{P}(\textit{Toothache}, \textit{Catch} \mid \textit{Cavity}) = \mathbf{P}(\textit{Toothache} \mid \textit{Cavity}) \mathbf{P}(\textit{Catch} \mid \textit{Cavity})$$

Indipendenza



Non esiste dipendenza tra
toothache e *catch*

Indipendenza

- Come per l'indipendenza assoluta si può scrivere (usando la chain rule)

Joint probability
distribution

$$P(a \wedge b) = P(a | b) P(b) \quad (\text{product rule})$$

+ relazione di indipendenza condizionale

$\mathbf{P}(\textit{Toothache}, \textit{Catch}, \textit{Cavity})$

$$= \mathbf{P}(\textit{Toothache} | \textit{Catch}, \textit{Cavity}) \mathbf{P}(\textit{Catch}, \textit{Cavity})$$

$$= \mathbf{P}(\textit{Toothache} | \textit{Catch}, \textit{Cavity}) \mathbf{P}(\textit{Catch} | \textit{Cavity}) \mathbf{P}(\textit{Cavity})$$

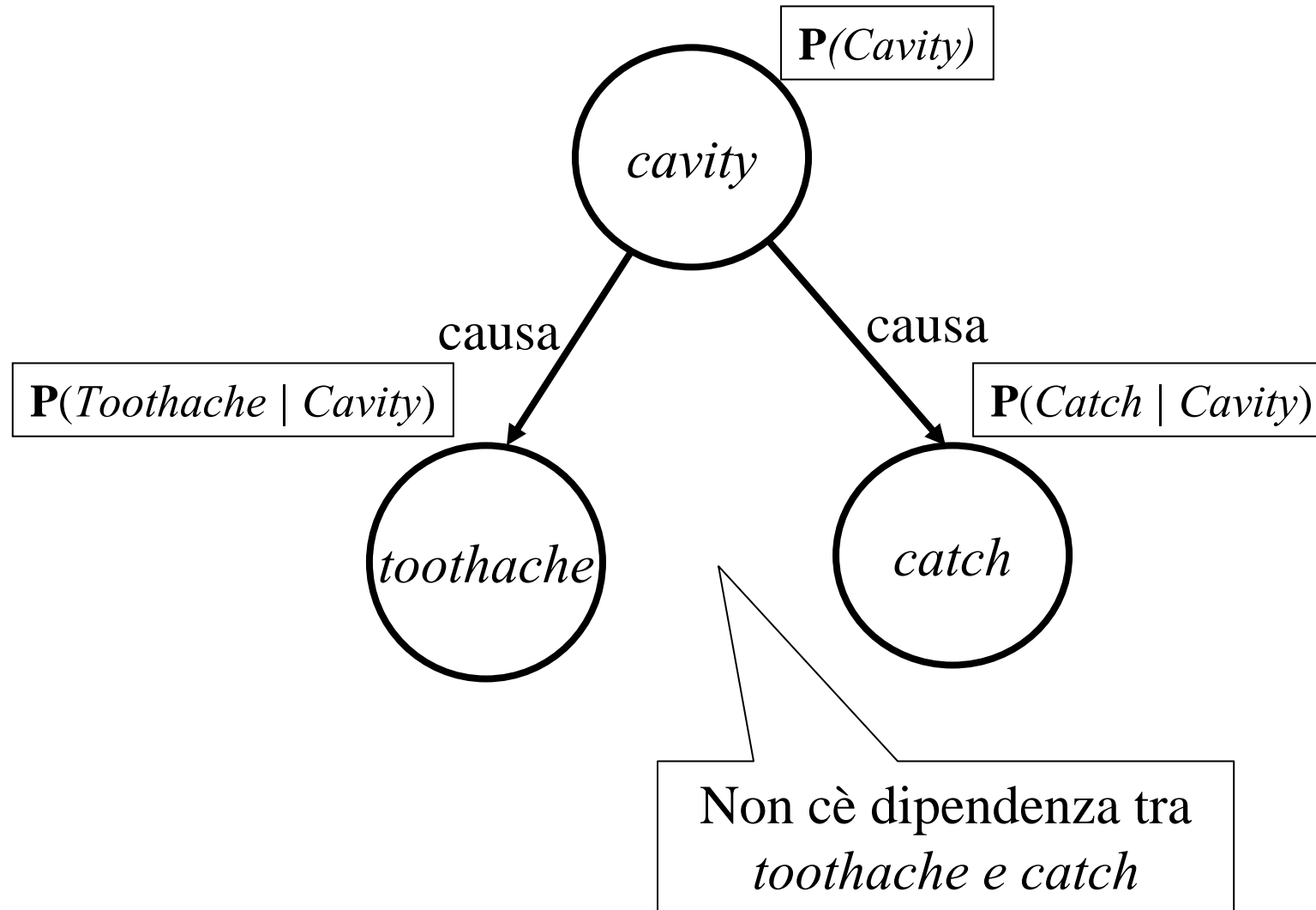
Usando la relazione di indipendenza:

$$\mathbf{P}(\textit{Toothache} | \textit{Catch}, \textit{Cavity}) = \mathbf{P}(\textit{Toothache} | \textit{Cavity})$$

$$= \mathbf{P}(\textit{Toothache} | \textit{Cavity}) \mathbf{P}(\textit{Catch} | \textit{Cavity}) \mathbf{P}(\textit{Cavity})$$

- La tabella originale è decomposta in tre tabelle più piccole

Indipendenza

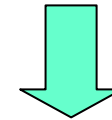


Indipendenza

$P(\text{Toothache} \mid \text{Cavity}) P(\text{Catch} \mid \text{Cavity}) P(\text{Cavity})$

	<i>toothache</i>		\neg <i>toothache</i>	
	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>	<i>catch</i>	\neg <i>catch</i>
<i>cavity</i>	.108	.012	.072	.008
\neg <i>cavity</i>	.016	.064	.144	.576

7 numeri indipendenti
(somma probabilità = 1)



	$P(\text{toothache} \mid \text{Cavity})$	$P(\neg\text{toothache} \mid \text{Cavity})$
<i>cavity</i>		
\neg <i>cavity</i>		

2 numeri indipendenti
 $P(A \mid B) + P(\neg A \mid B) = 1$

	$P(\text{catch} \mid \text{Cavity})$	$P(\neg\text{catch} \mid \text{Cavity})$
<i>cavity</i>		
\neg <i>cavity</i>		

2 numeri indipendenti

	$P(\text{Cavity})$
<i>cavity</i>	
\neg <i>cavity</i>	

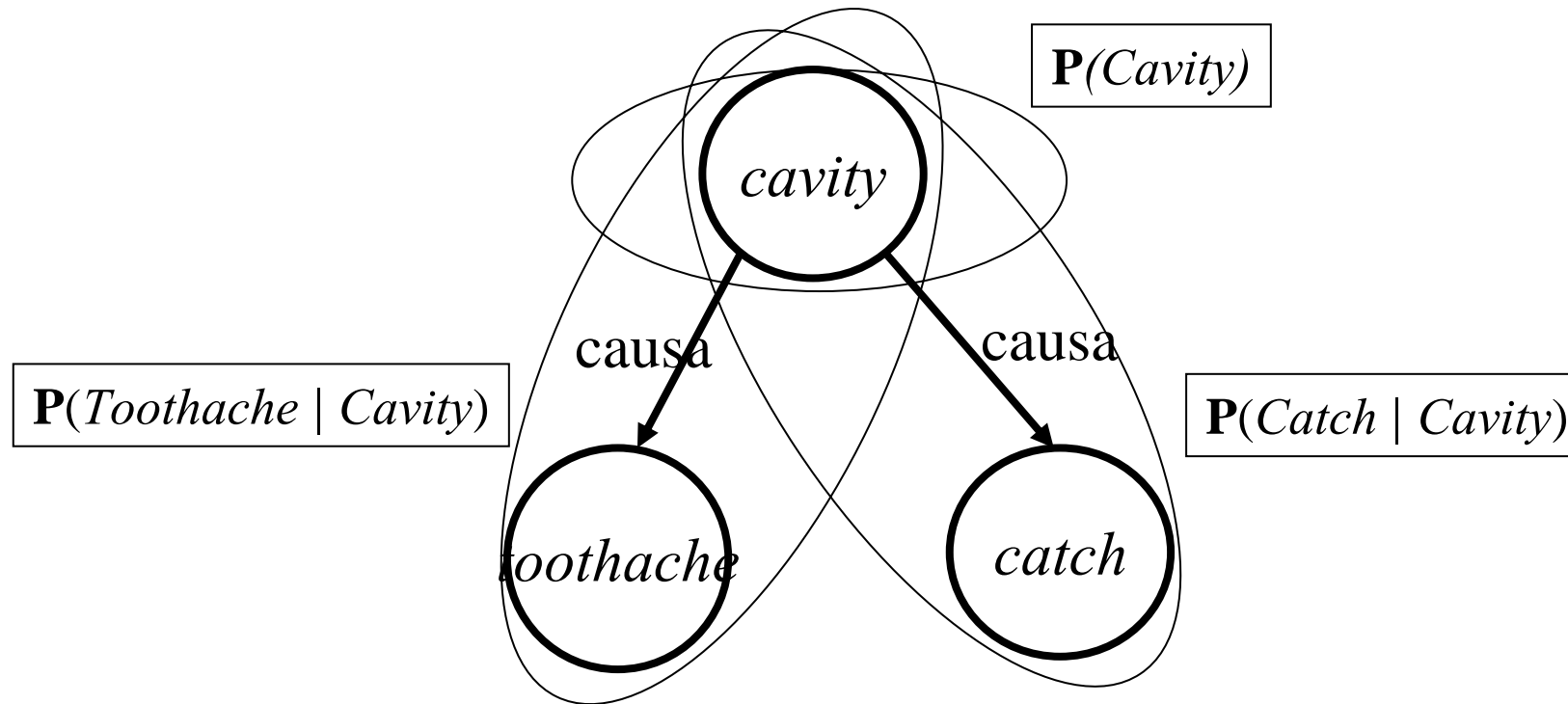
1 numero indipendente

Totale: 5 numeri

Indipendenza

- La tabella originale è decomposta in tre tabelle più piccole
 - Memoria: passa da $O(d^n)$ a $O(n)$ ove d è la più grande arità delle n variabili
 - L'indipendenza condizionata è basata su conoscenza del dominio
 - L'indipendenza condizionata è più comune

Indipendenza



L'indipendenza condizionale permette la separazione di grandi domini probabilistici in sottoinsiemi debolmente connessi
La full joint distribution può essere scritta:

$$P(Cause, Effect_1, \dots, Effect_n) = P(Cause) \prod_i P(Effect_i | Cause)$$

Regola di Bayes

- Product rule $P(a \wedge b) = P(a | b) P(b)$
 $P(a \wedge b) = P(b | a) P(a)$

dividendo per $P(b)$:

$$P(a | b) = \frac{P(b | a) P(a)}{P(b)}$$

Regola di Bayes

$$P(\text{Cause} | \text{Effect}) = \frac{P(\text{Effect} | \text{Cause}) P(\text{Cause})}{P(\text{Effect})}$$

Direzione diagnostica ←

← Direzione causale



Bayes, Thomas (1763) An essay towards solving a problem in the doctrine of chances. *Philosophical Transactions of the Royal Society of London*, **53:370-418**

Regola di Bayes

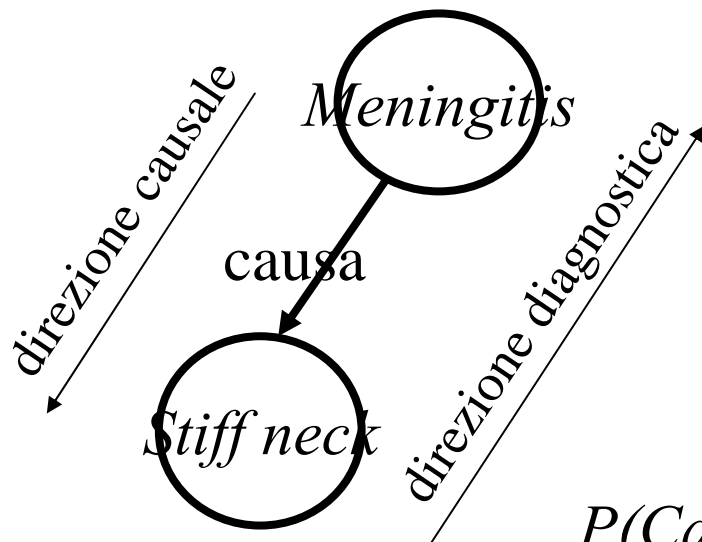
- Caso più generale con variabili a più valori:

$$P(Y | X) = \frac{P(X | Y) P(Y)}{P(X)}$$

- La regola è la base dei moderni sistemi di inferenza probabilistica

Regola di Bayes

- Perché è utile?
- Calcola una probabilità condizionata a partire da una probabilità condizionata (nella direzione opposta) e due probabilità non condizionate)
- In molti casi si possono stimare i tre numeri e serve calcolare il quarto

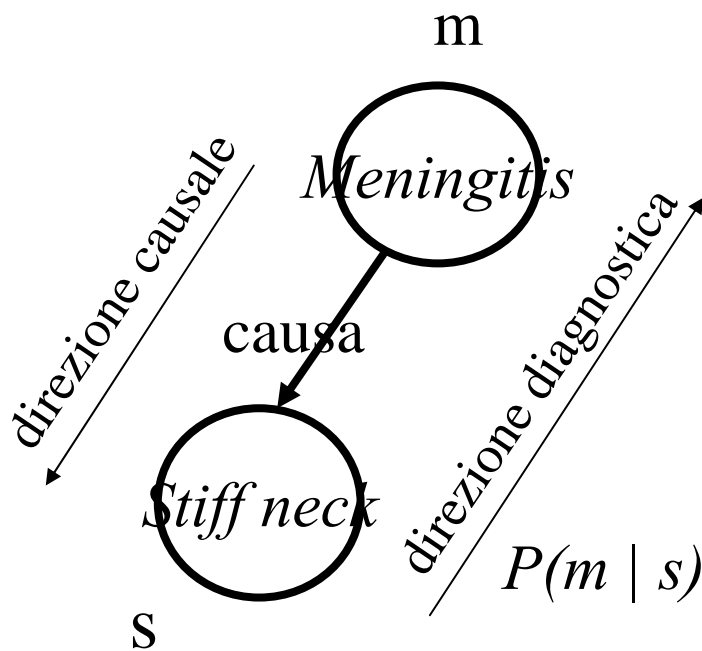


$$P(a | b) = \frac{P(b | a) P(a)}{P(b)}$$

$$P(\text{Cause} | \text{Effect}) = \frac{P(\text{Effect} | \text{Cause}) P(\text{Cause})}{P(\text{Effect})}$$

Regola di Bayes

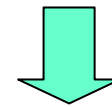
- Un paziente su 5000 con il collo rigido ha la meningite
- La meningite in molti casi (50%) causa il collo rigido, ma la probabilità in direzione diagnostica è bassa poichè la probabilità a priori del collo rigido (1/20) è molto più alta di quella a priori della meningite (1/50000) (tanta gente ha il collo rigido non causato da meningite)



$$P(s | m) = 0,5 \quad \text{direzione causale}$$

$$P(s) = 1/20$$

$$P(m) = 1/50000$$

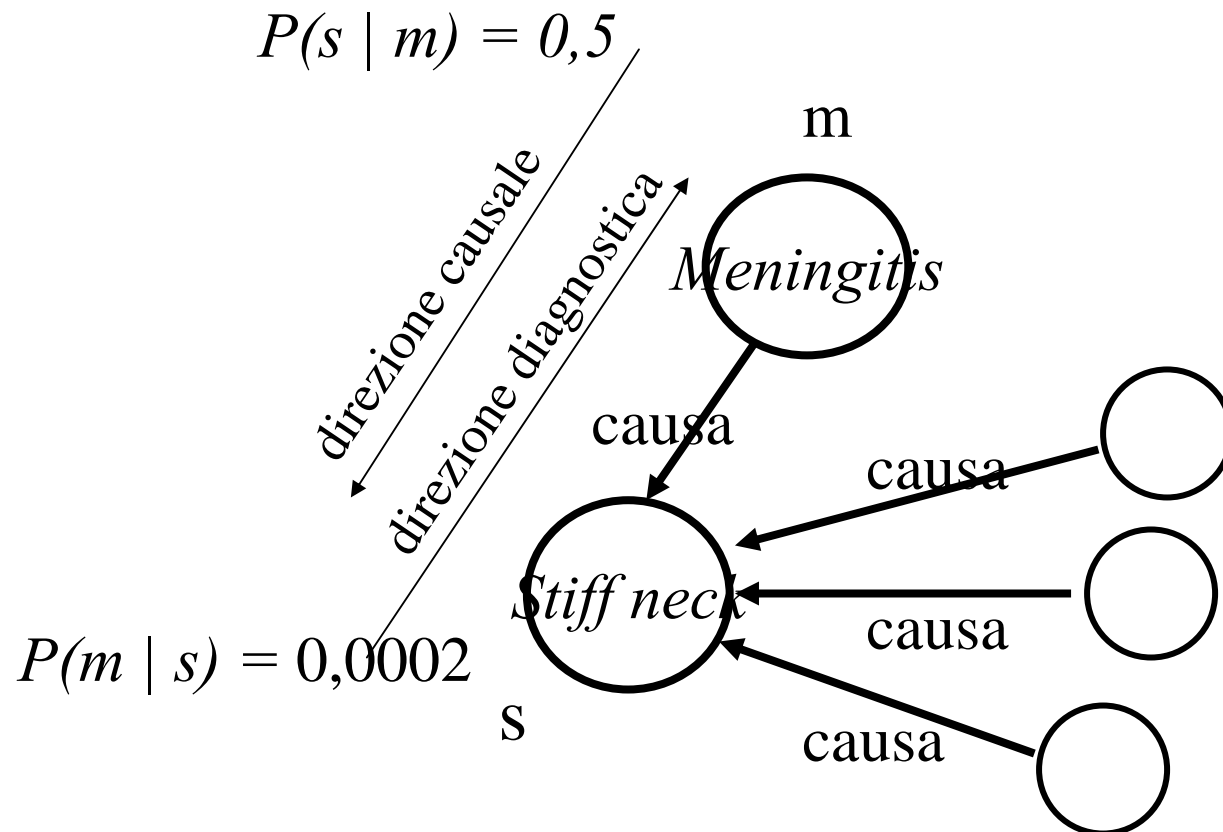


direzione diagnostica

$$P(m | s) = \frac{P(s | m) P(m)}{P(s)} = \frac{0,5 * 1/50000}{1/20} = 0,0002$$

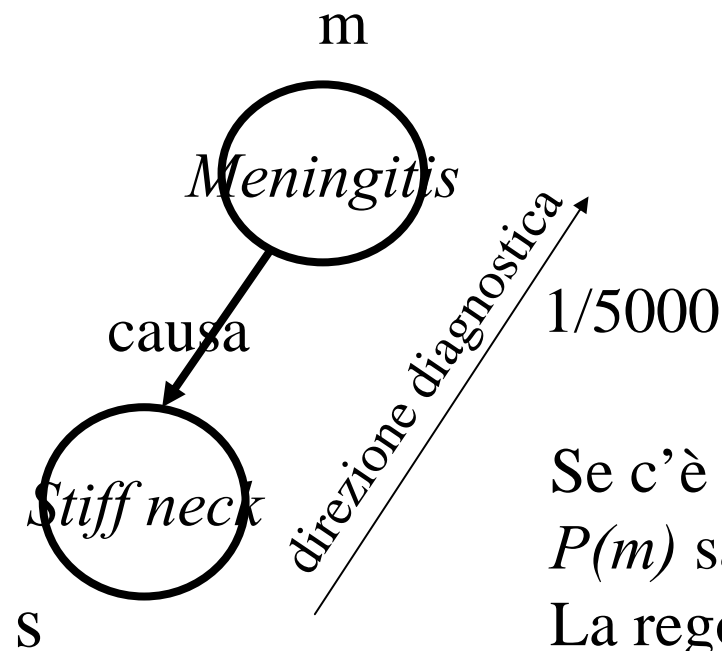
Regola di Bayes

- (tanta gente ha il collo rigido non causato da meningite)



Regola di Bayes

- Sistema basato su regole diagnostiche (dai sintomi alle cause)
- Da osservazioni di pazienti si ricava che un paziente su 5000 con il collo rigido ha la meningite



KB (Shallow knowledge)

$$P(m | s) = 0,0002$$

Se c'è una epidemia di meningite

$P(m)$ sale ad es a 1/20000

La regola diagnostica non funziona più

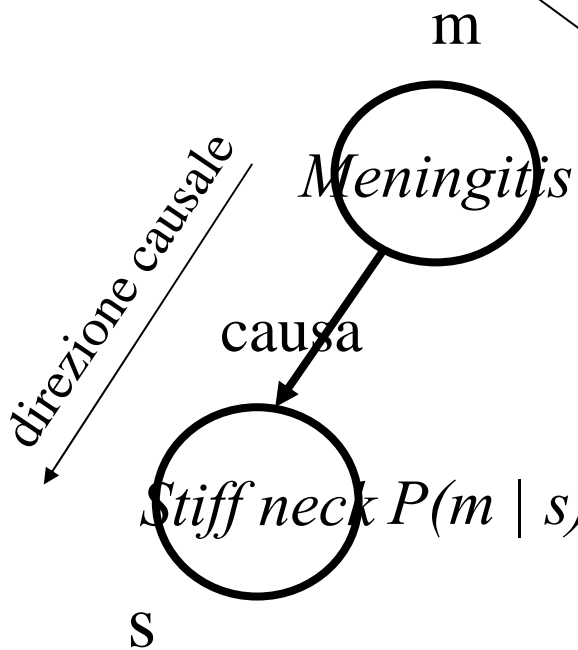
Devono ancora essere accumulate le osservazioni sui pazienti nella nuova situazione

Regola di Bayes

- Sistema basato su regole causali (dalle cause ai sintomi)

Dati statistici su diffusione meningite e diffusione collo rigido

KB (Model based knowledge)
Osservazioni sul numero di pazienti con meningite che hanno il collo rigido



$$P(s | m) = 0,5 \text{ direzione causale}$$

$$P(s) = 1/20$$

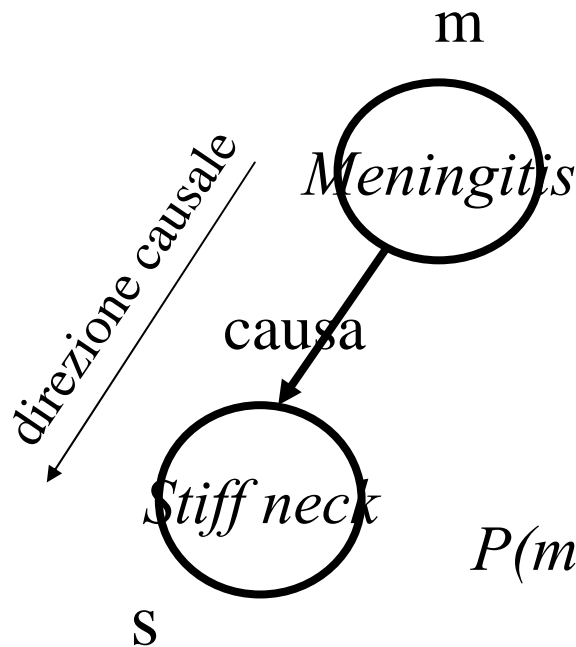
$$P(m) = 1/50000$$

Inferenza con il teorema di Bayes

$$P(m | s) = \frac{P(s | m) P(m)}{P(s)} = \frac{0,5 * 1/50000}{1/20} = 0,0002$$

Regola di Bayes

- Sistema basato su regole causali (dalle cause ai sintomi)



KB (Model based knowledge)

$$P(s | m) = 0,5 \quad \text{direzione causale}$$

$$P(s) = 1/20$$

$$\longrightarrow P(m) = 1/20000$$

Inferenza con il teorema di Bayes

$$P(m | s) = \frac{P(s | m) P(m)}{P(s)} = \frac{0,5 * 1/20000}{1/20} = \mathbf{0,0005}$$

Si osserva il numero accresciuto di casi di meningite

Il sistema diagnostico funziona ancora

La regola causale è più robusta della regola diagnostica (non è modificata dall'epidemia, esprime un modello di funzionamento della meningite)

Regola di Bayes

- Nota: al posto di assegnare la probabilità a priori dell'evidenza $P(s)$, si può calcolare la probabilità a posteriori di ogni valore della *query variable* (m e $\neg m$) e normalizzare il risultato

$$P(m | s) = \frac{P(s | m) P(m)}{P(s)}$$

Vedi normalizzazione, slide 31

$$P(M | s) = \alpha \langle P(s | m) P(m), P(s | \neg m) P(\neg m) \rangle$$

Regola di Bayes con normalizzazione

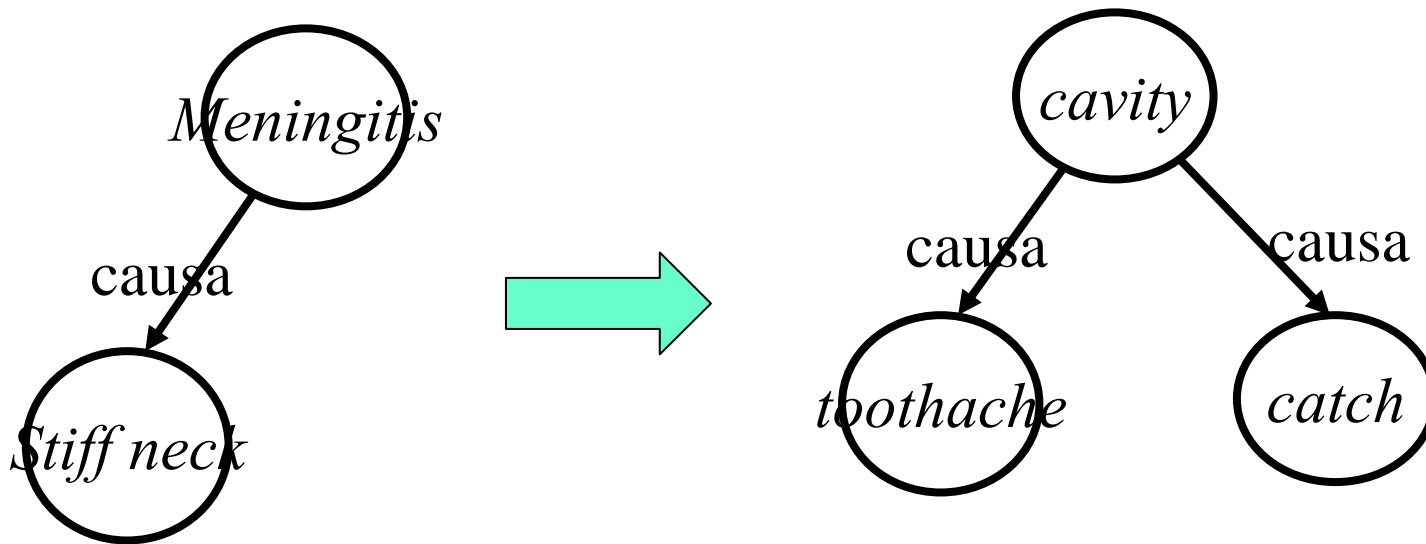
$$P(Y | X) = \alpha P(X | Y) P(Y)$$

α Costante necessaria per rendere

la somma degli elementi di $P(Y | X) = 1$

Regola di Bayes

- Combinare le evidenze



Regola di Bayes

- Con la full joint distribution possiamo calcolare ad esempio (problemi di scalabilità- $O(d^n)$):

$$P(\text{Cavity} \mid \text{toothache} \wedge \text{catch})$$

- Con il teorema di Bayes:

$$P(\text{Cavity} \mid \text{toothache} \wedge \text{catch}) = \\ \alpha P(\text{toothache} \wedge \text{catch} \mid \text{Cavity}) P(\text{Cavity})$$

dobbiamo conoscere le probabilità condizionali della congiunzione $\text{toothache} \wedge \text{catch}$ per ogni valore di Cavity

2^n se n =numero evidenze - problema di scalabilità

Regola di Bayes

- Utilizzo della nozione di indipendenza condizionale

$$P(Cause, Effect_1, \dots, Effect_n) = P(Cause) \prod_i P(Effect_i | Cause)$$

Direzione diagnostica

$$P(Cavity | toothache \wedge catch)$$

$$= \alpha P(toothache \wedge catch | Cavity) P(Cavity)$$

Usando la relazione di indipendenza (slide 39):

$$P(Toothache, Catch | Cavity) = P(Toothache | Cavity) P(Catch | Cavity)$$

Direzione causale

$$= \alpha P(toothache | Cavity) P(catch | Cavity) P(Cavity)$$

Si risponde ad una query diagnostica usando tre tabelle di probabilità:

- una a priori
- due condizionate in verso causale

Regola di Bayes

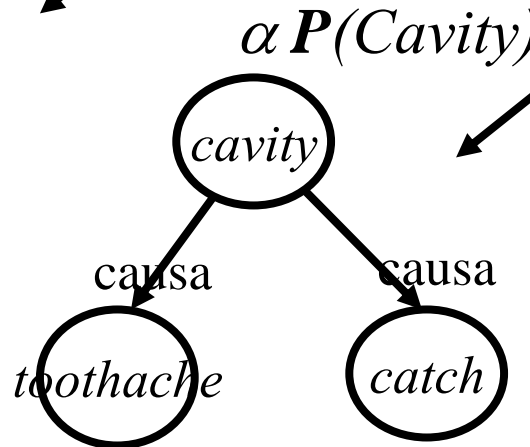
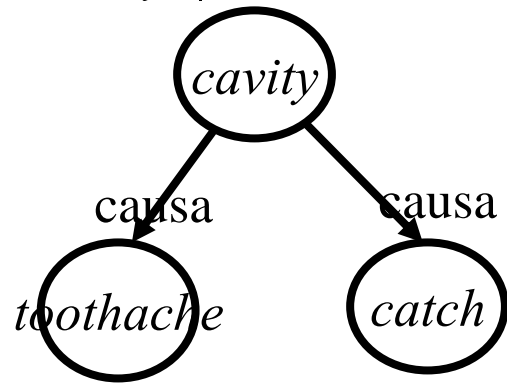
$$P(\text{Cavity} \mid \text{toothache} \wedge \text{catch}) = \alpha P(\text{toothache} \mid \text{Cavity}) P(\text{catch} \mid \text{Cavity}) P(\text{Cavity})$$

$$P(\text{Cavity} \mid \text{toothache} \wedge \text{catch})$$

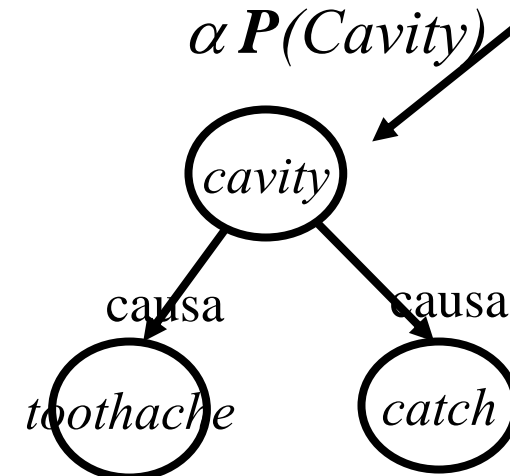
Verso diagnostico

Verso causale (teorema di Bayes)

indipendenza
condizionale

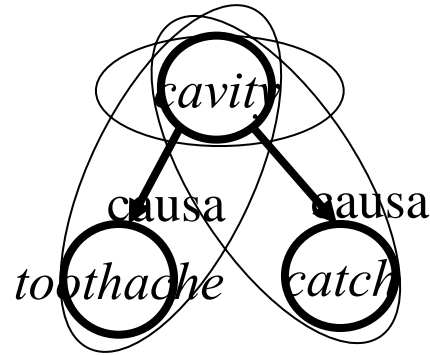


$$P(\text{toothache} \wedge \text{catch} \mid \text{Cavity})$$



$$P(\text{toothache} \mid \text{Cavity}) P(\text{catch} \mid \text{Cavity})$$

Regola di Bayes



- E' un esempio di Naive Bayes model (Bayesian classifier)
- Si assume che una singola causa influenza direttamente più effetti, tutti condizionalmente indipendenti, data la causa.
- Usato come semplificazione anche quando non è vera l'indipendenza condizionale

Sintesi

- Sintesi:
 - Il trattamento della conoscenza incerta è necessario per la costruzione di molti sistemi reali
 - La teoria della probabilità fornisce lo strumento formale per riassumere le credenze di un agente
 - La probabilità condizionata descrive le variazioni di credenze al variare delle evidenze disponibili
 - ...

Sintesi

- ...
- Una tavola completa di distribuzione di probabilità (full joint probability distribution) può essere utilizzata per inferire (con risorse esponenziali) la probabilità di una proposizione
- L'indipendenza assoluta e l'indipendenza condizionale tra sottoinsiemi di variabili fattorizzano la tavola riducendo la complessità
- ...

Sintesi

- ...
- La regola di Bayes permette di calcolare probabilità condizionate non note (es. in direzione diagnostica su una rete causale) a partire da probabilità condizionate (in direzione causale) e probabilità a priori
- La complessità di calcolo della regola di Bayes può essere ridotta utilizzando le indipendenze condizionali