



Dati desumibili dalla registrazione a protocollo:
Numero Repertorio, Numero Protocollo, Titolo,
Classe Fascicolo Allegati e Riferimenti

BANDO PER LA PARTECIPAZIONE ALL'HACKATHON - POWER THE CHANGE

ART. 1 - DESCRIZIONE DELL'INIZIATIVA

L'Hackathon *Power the change* è la prima edizione dell'hackathon organizzato dall'Università degli studi di Bergamo in collaborazione con A2A S.p.a. e Tondo Lab e nasce con l'obiettivo di far emergere e concretizzare progettualità sostenibili che valorizzino le opportunità derivanti dalle nuove tecnologie in ambito energetico, ambientale ed idrico, coinvolgendo studenti, dottorandi e neolaureati dell'Università degli studi di Bergamo, in quanto attori direttamente interessati a prendere parte alla transizione verso un modello di città più sostenibile.

L'Hackathon è una competizione in cui i *Team* partecipanti, **costituiti da un minimo di 5 ed un massimo di 6 membri**, saranno chiamati a trovare una soluzione ad una delle seguenti sfide, così dettagliate:

- 1. Teleriscaldamento:** la challenge consiste nell'ideare progetti sostenibili che esplorino nuove tecnologie e strategie per massimizzare il mix funzionale nelle reti di riscaldamento delle fonti energetiche rinnovabili o delle integrazioni di calore da recupero industriale.
- 2. Risorsa idrica:** la challenge chiede ai partecipanti di trovare soluzioni innovative per garantire una gestione ottimale delle risorse idriche e migliorare l'efficienza e la resilienza della generazione idroelettrica, in un'ottica sostenibile e di lungo periodo.
- 3. Comunità energetiche:** la challenge propone una riflessione sulle Comunità Energetiche Rinnovabili nelle Università. Si richiede di pensare a quali potrebbero essere gli attori e gli elementi coinvolti, riflettendo su come la mobilità elettrica potrebbe essere inclusa in questo scenario e quali potrebbero essere i benefici.
- 4. Università:** la challenge richiede ai partecipanti di trovare strategie per sfruttare la tecnologia nella creazione di campus più verdi, sicuri e inclusivi, promuovendo al contempo la consapevolezza ambientale e la partecipazione attiva della comunità universitaria.
- 5. Rifiuti tessili:** la challenge chiede ai partecipanti di trovare soluzioni innovative per promuovere lo scambio e il riciclo di vestiti all'interno dell'Ateneo, oltre a sensibilizzare la community dell'università (e non solo) sull'impatto ambientale e sociale del settore.



L'Hackathon avrà luogo in presenza, presso la sede universitaria di Via Pignolo, nei giorni 10 e 11 maggio 2024.

ART. 2 - A CHI È RIVOLTO

L'Hackathon è riservato a:

- studenti
 - laureati il cui titolo è stato conseguito in data non antecedente al 1° aprile 2023
 - dottorandi di ricerca
- provenienti da tutte le aree disciplinari dell'Università degli studi di Bergamo.

ART. 3 - MODALITÀ E SCADENZA ISCRIZIONI

Per iscriversi è necessario compilare il [Form online](#) entro il **19 aprile 2024, alle ore 18.00, accedendo con le proprie credenziali di Ateneo nel caso di studenti e dottorandi; solo nel caso dei laureati sarà possibile accedere con una mail personale.**

L'iscrizione può essere singola o di gruppo. Nel caso di iscrizione di gruppo, i partecipanti, al momento dell'iscrizione, dovranno indicare il nome di tutti i membri del Team.

Ogni membro del Team dovrà procedere alla propria iscrizione e ogni partecipante potrà far parte solo di un Team e partecipare ad una sola sfida.

I partecipanti sia singoli sia in Team potranno candidarsi prioritariamente per una delle 5 sfide proposte. I partecipanti singoli potranno altresì indicare fino ad un massimo di 3 preferenze rispetto alle 5 sfide proposte. Anche in relazione alle sfide prescelte, i partecipanti singoli verranno inseriti in un Team. La composizione dei Team dovrà rispettare quanto previsto nel regolamento di funzionamento dell'Hackathon. L'iscrizione si ritiene andata a buon fine nel momento in cui il partecipante riceve una e-mail di conferma al proprio indirizzo istituzionale di Ateneo, nel caso di studenti e dottorandi, o all'indirizzo mail personale nel caso di neolaureati.

ART. 4 - MODALITÀ DI ACCESSO E DI SELEZIONE ALL'HACKATHON

La selezione avverrà a cura di una Commissione nominata con Decreto del Rettore.

La formulazione della graduatoria degli ammessi all'Hackathon avverrà sulla base dei seguenti punteggi:

a) massimo 50 punti per il merito, identificato come segue;

- per gli studenti regolarmente iscritti nell'a.a. 2023/2024 ad un corso di laurea triennale, magistrale o magistrale a ciclo unico il punteggio verrà assegnato in base alla media ponderata degli esami sostenuti al momento della scadenza del bando e sarà valutato sino ad un massimo di 50 punti come indicato di seguito:

Media Ponderata	PUNTI ASSEGNATI
-----------------	-----------------



Fino a 22	10
Da 23 a 26	30
Da 27 a 29	48
30	50

- per gli studenti regolarmente iscritti nell'a.a. 2023/2024 ad un dottorato di ricerca o neolaureati al momento della scadenza del bando il punteggio verrà assegnato in base all'ultimo voto di laurea conseguito e sarà valutato sino ad un massimo di 50 punti come indicato di seguito:

VOTO DI LAUREA IN CENTODECIMI	PUNTI ASSEGNATI
Fino a 80	10
Da 81 a 95	30
Da 96 a 110	48
110 e lode	50

In caso di titolo di studio conseguito all'estero, verrà effettuata una riparametrazione in 110mi del voto finale.

- b) massimo 20 punti se il team di cui si fa parte rappresenta almeno 2 Dipartimenti differenti.

A parità di punteggio, verrà selezionato il candidato con il voto di laurea o la media degli esami più alta. Entrambi i valori verranno normalizzati in centesimi per permettere la comparabilità tra studenti, dottorandi e neolaureati.



In caso di ulteriore parità di punteggio, avrà la precedenza il candidato anagraficamente più giovane.

La Commissione provvederà, per le candidature singole, a formare appositi Team, secondo quanto stabilito nel Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon.

L'**elenco dei Team selezionati** sarà pubblicato nella pagina <https://www.unibg.it/ateneo/amministrazione/concorsi-e-selezioni/bandi-studenti-e-laureati> e comunicato tramite e-mail agli iscritti all'Hackathon.

A seguito della comunicazione pubblicata nella pagina dedicata all'Hackathon e inviata per e-mail, i partecipanti, sia singoli che in team, dovranno confermare la partecipazione all'Hackathon inviando una mail a hackathon@unibg.it. Qualora il singolo partecipante o il Team non confermi o rinunci alla partecipazione **entro il 30 aprile 2024**, si procederà al ripescaggio dei partecipanti/Team dall'elenco delle domande di partecipazione sottomesse seguendo l'ordine di graduatoria. In caso di rinunce pervenute a partire dal 1 maggio 2024, non si procederà ad ulteriori scorrimenti della graduatoria.

I singoli partecipanti/Team selezionati per effetto del ripescaggio riceveranno apposita comunicazione alla e-mail istituzionale di Ateneo (in caso di studenti o dottorandi) o alla mail personale (in caso di neolaureati).

ART. 5 MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO DELL'HACKATHON

Le modalità e i dettagli del funzionamento dell'Hackathon sono disciplinate dal Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon (allegato 1 al presente bando).

ART. 6 BENEFICI MESSI A DISPOSIZIONE

Per incentivare la partecipazione all'Hackathon, gli studenti e le studentesse, i neolaureati e le neolaureate, i dottorandi e le dottorande selezionati potranno fruire di un pasto gratuito (sotto forma di lunch box) nelle giornate dell'Hackathon.

ART. 7 PREMIAZIONE

Le modalità di svolgimento dell'Hackathon e di valutazione delle proposte sono disciplinate nel Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon.

La premiazione si terrà alla fine della seconda giornata dell'Hackathon, prevista per il giorno **11 maggio, alle ore 16:45.**

ART.8- PUBBLICITÀ

Il presente Bando e il Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon saranno pubblicati sul sito www.unibg.it alla sezione Bandi Studenti e Laureati e all'Albo Ufficiale di Ateneo.

ART. 9 – TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI E RISERVATEZZA

L'Università degli studi di Bergamo è titolare autonomo del trattamento dei dati personali, ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679, relativo alla protezione delle



persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali, nonché alla libera circolazione di tali dati e della normativa italiana in vigore, in relazione alla predisposizione e gestione della selezione per la partecipazione alla presente iniziativa. A questo proposito, l'informativa sul trattamento dati rivolta agli studenti e ai partecipanti alle selezioni è pubblicata sul sito <https://www.unibg.it/privacy-e-protezione-dei-dati-personali>.

Al termine della selezione, i soli dati personali e di contatto dei candidati ammessi saranno trasmessi a Tondo lab e A2A con l'unica finalità della gestione dell'iniziativa.

I dati saranno trattati secondo l'informativa pubblicata sulla pagina del bando.

ART. 10- RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO

Ai sensi e per gli effetti dell'art. 5 della legge 241/90 responsabile del procedimento del presente bando è la dott.ssa Elena Gotti, Dirigente dell'area didattica e dei servizi agli studenti dell'Università degli studi di Bergamo.

Eventuali informazioni potranno essere richieste inviando una mail a hackathon@unibg.it.

I partecipanti, con l'iscrizione, autorizzano la registrazione dell'evento e la sua diffusione sui canali istituzionali dell'Università degli studi di Bergamo, di A2A S.p.a. e di Tondo.

ART. 11 – DISPOSIZIONI FINALI

L'Università degli studi di Bergamo si riserva la facoltà di modificare o prorogare i termini per la presentazione delle domande di ammissione all'Hackaton dandone comunicazione attraverso la pagina web <https://www.unibg.it/ateneo/amministrazione/concorsi-e-selezioni/bandi-studenti-e-laureati>.

La partecipazione all'Hackathon implica l'accettazione integrale delle norme contenute nel presente **Bando** e nel **Regolamento di Funzionamento dell'Hackathon** qui allegati e disponibili alla pagina di pubblicazione del bando.

Bergamo, come da registrazione da protocollo

IL RETTORE
Prof. Sergio Cavalieri

*Documento firmato digitalmente
ai sensi del D.Lgs 82/2005 e s.m.i*